



# 让游戏更社交化

“感算一体”动态视觉智能SoC系列Speck™



## Speck™ Dynamic Vision Processing

### “感算一体”动态视觉智能SoC

SynSense时识科技研发的芯片Speck™是全球首款“感算一体”动态视觉智能SoC。

Speck™集动态视觉传感和事件驱动运算于一体，面向边缘端感知与计算场景，提供高度实时、集成和低功耗的动态视觉解决方案。芯片最多可配置高达32万脉冲神经元并且芯片内部集成了动态视觉传感器（DVS）为其提供实时高效的动态视觉输入，可以广泛应用于智能玩具、智能家电、智能安防、移动设备、物联网（IoT）等领域。

### 卓越性能 Features

#### 5号电池可驱动100天

事件触发运算  
超低功耗可真正的实时在线

#### 超轻量级可附于各类物体

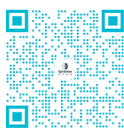
轻量级的完整视觉智能系统  
重量轻，可附加到任何物体上

#### 快速响应

超低延时，快速响应  
响应识别速度提升10-100倍

#### 私密场景使用无忧

基于点阵数据的视觉应用处理  
纯端运算，保护隐私



了解更多

0755 - 8382 9305

sales@synsense.ai

www.synsense.ai

# 猜拳手势识别

“感算一体”动态视觉智能SoC系列Speck™



SynSense  
时 | 识 | 科 | 技

## 解决方案 Overview

基于“感算一体”动态视觉SoC系列芯片Speck™的应用，可在毫瓦级超低功耗，毫秒级超低延迟下，对特定范围内的目标行为进行实时的动态捕捉、识别与判断，为终端设备带来更加智能、便捷的交互方式，为用户带来更好的使用体验。

SynSense时识科技的类脑动态视觉感知与计算的通用SoC系列芯片Speck™与高效的脉冲神经网络（SNN）算法，可以很好的实现人机交互；如基于猜拳手势识别算法，可实现人与Speck™智能游戏设备之间的手势互动。

基于毫瓦量级超低功耗、毫秒级超低延迟和无隐私侵犯的动态识别，SynSense时识科技全面赋能合作伙伴，为玩具和电玩产业保驾护航。

## 指标参数 Specification

### 硬件参数

电路	异步数字电路
分辨率	128*128
神经元数量	320,000
集成度	19,800/mm <sup>2</sup>

### 应用参数

光照范围	30lux - 3,000lux
动态范围	90dB
典型功耗	<5mW

## 应用场景 Application

### 电子游戏

游戏机手柄  
掌上型游戏机

### 智能玩具

互动型玩具



## 方案优势 Key benefits

### 超低功耗

典型场景下功耗<5mW

### 超低延时

典型场景下端到端响应时间<50ms

### 无隐私侵犯

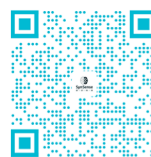
稀疏点阵成像  
数据流纯端运算

### 高度集成

片上集成传感器与处理器  
高密度的神经元

### 友好操作

识别日常常见手势，使用门槛低



详询

0755 - 8382 9305

sales@synsense.ai

www.synsense.ai